キャラクター名: ツインガンナー

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	9		30	5
		敏捷度	5	4		21	3
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	9	2		15	2
心	7	知力	8	8		23	3
		精神力	7	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	14	13

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		5		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のサーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 17	11	13											
魔法のサーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 17	11	13											
魔法のサーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 17	11	13											
魔法のサーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1	1	2d+ 17	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

装備品		説明
頭	マギスフィア+1	OP （SG、レザバレ強化）
耳	マギスフィア+1	OP （バーストSH、スタンバレット強化）
顔		
首		
背中		
右手	の腕輪	+2 破壊で+14
腰	多機能ガンベルト	１２発 追加 血晶石の腹帯
足	韋駄天ブーツ	
その他	バレットスリンガー	１２発

装備品		説明
左手	の腕輪	+2 破壊で+14
	血晶石の腹帯	ダメージをMP化 手番終了時リセット
	マギスフィア（大）	OP （）

その他メモ

二丁拳銃で散弾使いたいならこれで。
命中-2はキャッツアイとタゲサ　武器の魔法化で補えば気になりません。
13Lvで二刀流を取ってもいいですね。
超越した時にデュアルアクションや習熟を取ってもいいかもしれませんね。
先にマギテを１５にしてジェノサイドで暴れるのもありですが命中しないかもですよ。
鷹の目は完全に切ってます、あしからず。
以上、2Hガン使いハルでした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ツインガンナー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

名誉アイテム	点数
多機能化	50
韋駄天	50
専用化	100

所持金 6960 G

預金・借金 G

名誉点 所持 100 /合計 300