

キャラクター名
シェイド・リヴァイエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	8	経歴	目標とする人がある		
経験点	1950		自分にそっくりな人物を知っている 罪を犯したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	6		26 + 2	4
体	9	敏捷度	7	1		17 + 1	3
		筋力	5	1		15	2
心	12	生命力	4	2		15	2
		知力	6	7		25	4
		精神力	12	2		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	5		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
タンDEM	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	アラミドコート	5+10	1	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	13	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 魔化+1 射程10m 装弾数2	1H	1+10	2	2d+ 15	10	10											
パリングミラージュ 回避+1 射程10m 装弾数3	1H	2+10		2d+ 13	10	9											
アタッチメントラドル 射程30m 装弾数3	魔動機	-		2d+ 0	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	2	41

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア中	OP: SGバレット、グレネード
耳 マギスフィア小	OP: クリティカルバレット
顔 パワーナイトゴーグル	+暗視
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーション
背中 マギスフィア大	OP: Tサイト、Eアイド、Qローダー
右手 宗匠の腕輪	
腰 ガンベルト	弾丸12発
足 バレットスリンガー	弾丸12発
その他 巧みの指輪	割る用

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
☆生立ち☆ 貧しい家の生まれで困窮していた。食べるために盗みを働いたこともある。 ナイトメアゆえ、あたりが厳しく、私刑にされることもしばしばあった。 そんなシェイドに手を差し伸べたのは、白髪、赤目のナイトメアの男性だった。 優れた魔動機師であった彼を目標とし、おなじく魔動機術を学ぶ決心をする。 成人してからは冒険者として遺跡の探索などに出かけている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
☆自己紹介☆ 「僕は、シェイドっています。普段は遺跡の探索なんかをしています。いつか会いたい人があるので。」 「っとと、職業は魔動機師をしています。趣味でバイクも少々…w」	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

