

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	雌
称号クラス				年齢	7
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自(効果)	狩人			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	11	6	9	17	7
ボーナス	4	3	3	2	3	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	4	6	2

HP	48
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	6	9	10
スキル	ナチュラルウェポン、アイアンフィスト		1	9					
その他									
総計(右)			5	17					
総計(左)					5	1	6	9	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	火打ち金
猟犬	仮面
猟犬	アクセサリー
猟犬	
猟犬	
ベルトポーチ	
にく	
にく	
調理用具	
野営道具	

現在重量: 15  
 最大重量: 19  
 所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、エンゲージからの離脱を行う。封鎖されている場合は使用できない。								
疾走	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【エネミースキル】移動を行った場合、攻撃に1d。メインプロセス終了まで持続。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定 + 1 d 6								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 種別格闘の武器の命中判定に + 1 d。								
ワンツブロー	3	6	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 種別: 格闘の武器でのみ使用可能。命中判定のダイスに + 1 d。1 シーンSL回使用可能。								
無手の誓い	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 素手のデータを「CL+5」に変更する。								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 種別格闘の武器で攻撃に + 【精神】								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果: 回避判定に + [SL + 2] する。								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果: 隠密のまま動ける。								
サブライザル	1	4	メジャー					
効果: 隠密時、命中 + 1 d、ダイス + SLD。								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足あなどの痕跡からの追跡の感知判定に + 1 d。								
ハンティング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: シーン終了時に使用可能。HPを 2 d 6 + (SL × 2) 回復する。1 シナリオ 1 回。								
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 跳躍などの筋力判定に + 1 d。								
トレーニング: 精神	★		パッシブ					
効果: 精神 + 3。								

モンスターに育てられた少女。人語を話すことができない。  
 GMの許可を得て、メインスキルの代わりにエネミースキル: 疾走を取得。

育ての親とは死別しており、その後自分を拾ってくれた親のように捨て犬を扱い、共に野性的な生活していた。冒険者達の痕跡などから、火や道具を扱う術を覚えた様子。