

キャラクター名
蒼樹明人

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプション			年齢	12歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	34%
出自	親の理解	経験	逃走	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	3r	0	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2	-	-	

所持品						合計装甲:	2	合計回避:	0	
防具						ロイス				
対象		感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費					
		P	N							
		P	N							
		P	N							
		P	N							
		P	N							
		P	N							
		P	N							
		P	N							
最大財産P:						4	残り財産P:			0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップルセス	視界	シーン	自動	-	
効果: 自分以外のメジャー+Lv個								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせたダイスを+Lv個								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 銃を作る。								
インスピレーション	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: GMIに質問。1シナリオにLv回								
サイコメトリー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 情報判定+Lv+2								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 戦闘不能時にメインプロセス								
コンバットシステム	3	3		-	-	対決	-	
効果: 射撃の組み合わせた判定+Lv+1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								