キャラクター名: 名はまだない

プレイヤー名:

個性						性別	
ワークス	情報訓練生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	情報支援A	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	2	0	0	0	2
敏捷	0	3	0	0	0	3
器用	1	4	0	0	0	5
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	2	4	1	0	0	7
運	0	1	0	0	0	1

LP	21
TP	9
機体P	25
行動値	11

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	2
命中：射撃		0	4
命中：戦術		0	6
回避		0	3
行動値	1	0	11

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	2
持久力	1	0	3
敏捷技能			
運動		0	3
隠密		0	3

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	3	0	8
セキュリティ	3	0	8
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	4	0	11
プログラム	4	0	11
学術		0	7
医療知識		0	7

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		2	9
情報：軍事	2	2	11
情報：裏社会		2	9

所持品	メモ
リポD	ＴＰを[1Ｄ]点回復
アリエナＶ	ＴＰを[2Ｄ]点回復

追加メモリ： 5

所持金： 250

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
緊急修理	3	MA		対象の機体のHPを[2D+<プログラム>x2]点回復
命中修正	2	RA		対象の命中判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る
人脈：城方　玄	-	-		1シナリオの間、情報収集に+2

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		4	3	11	9	2	