キャラクター名: 旧)ランス＝アームストロング

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	２７
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	2140		師と呼べる人物がいる		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	11	4		25 + 2	4
		生命力	10			20	3
心	4	知力	2	1		7	1
		精神力	4	2		10 + 2	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
精密射撃	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 8	10	9	34										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 8	11	9	12										
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	9	3										
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	9	3										
魔剣リベラ	1H	3		2d+ 8	10	9	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ヒーリングポーションセット
背中	ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付)	
右手	筋力指輪	
腰		
足	魔剣リベラ	
その他	魔剣リオ	

装備品		説明
左手	精神指輪	

その他メモ

魔剣リブラ　Bランク
基本取引価格：33000
知名度＝11
形状＝柄に秤の意匠がなされているダガー
装備可能部位＝武器
概容＝ライブラ＝リオンが持っていた魔剣
作成時期＝魔法文明
効果
　常時-背中・腰・足の装飾部位に装備することで補助動作効果を扱える。
　補助動作-自分よりレベルの高い相手にダメージを与えた場合追加で相手のレベル分のＨＰとＭＰをレベル分吸収することができる。
　冒険者レベル5以上＆武器習熟ソード

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 旧)ランス＝アームストロング

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット+食器セット	○□□○□□
魔香のパイプ+火口箱	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（3日分）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
11608 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 97 /合計 97