キャラクター名: ロロット＝マーニュ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	0		5人以上の兄弟姉妹がいる		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	18	4		27 + 1	4
		敏捷度	1	2		8	1
体	10	筋力	10	4		24	4
		生命力	10	10		30	5
心	5	知力	6	7		18	3
		精神力	12	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	アルケミスト	5
プリースト/グレンダール	4		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
アーマーラスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	11	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンボーンガード		24	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 16	10	15	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
90

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント（加工品）	
右手 グレンダールの火炎拳	
腰 多機能真・ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
勇者の証・技	
左手 グレンダールの火炎拳	
アルケミーキット	

その他メモ

ルキスラのグレンダール神殿に代々仕えるドワーフ一族の末裔。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロロット＝マーニュ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食（一週間分）
巧みの指輪x2
スカウト用ツール
救命草x5
魔香草x5
赤のマテリアルカード・Aランクx10
緑のマテリアルカード・Aランクx10
黒のマテリアルカード・Aランクx10

所持金 6720 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0