キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	家族から愛されている		
経験点	4800		家族に魔法使い（ウルトラマン）がいる		
			身体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	2	1		11	1
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	11	1		21	3
心	4	知力	5	1		10 + 2	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
コンジャラー	7		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディメーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	9	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 12	10	12	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 10	10	12	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -15 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の腕輪	
腰	
足	
その他 魔法の発動体	胸にあるカラータイマー。魔力が少なくなると点滅する

装備品	説明
左手	

その他メモ

【概要】若者としてやや粗暴な面もあり、未熟な面があったがシャアの元での修行により弱き者や命を守る意味と使命を教わる。
知り合いのいない街で新たな仲間を得た事で、どんな時でも自分は1人じゃないと知る。今は仲間と守るべき命の為に戦っている。

【経歴】元々住んでいた街で警備団の父親やその兄弟と暮らしていた。力を求めるあまり守りの剣の魔力に魅入られ、手に取ろうとするが父親であるセブンに捕らえられる。
罰として街を追放され、ギルドアカデミアでの修行を命じられる。
仲間のいないアカデミアで彼は1人で戦わざるおえないと思っていた。だがある任務で非戦闘動物を助けようとした彼は窮地に陥ってしまう。
そこをライナやアカデミアのメンバーに命がけで救われた時、ゼロは父の残した「お前はいつだって一人じゃない」という言葉の本当の意味を知る事になる。
例え見知らぬ土地の、未知の世界でも、その胸に正義と優しさを持っていればきっと誰かが見ていてくれる。苦しい時でも自分は一人じゃな

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟