

キャラクター名 カーチス・ルメイ(Curtis LeMay)      プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	本から大きな影響を受けた事がある		
<b>経験点</b>	1870		罪を犯した事がある 敵対する者が居る		

<b>技</b>	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	5	2		15	2	ソーサラー	6		
<b>体</b>	9	敏捷度	5	3		16	2	コンジャラー	4		
		筋力	8			17	2	セージ	5		
<b>心</b>	12	生命力	10	1		20	3	アルケミスト	2		
		知力	12	3		27 + 1	4				
		精神力	12			24	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	1B39 p		p
魔法制御	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チックチック	
アンチボディ	
オウルビジョン	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
バークメール	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体加工	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	4	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
54

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	インテリアニマルサック 探索、魔物知識、危機感知、畏感知+1
右手	叡智の指輪 知力+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の指輪 知力+1
	アルケミーキット カードが使えるようになるぞ！

その他メモ

幼年期に偉大なる魔法使いカーチス・エマーソンから名前を取って名付けられその本の影響を受けながら育った。魔法使いカーチス・エマーソンの得意とする範囲魔法を取得する為に日夜、研究と修行を重ねて日々を過ごし今に至るが魔法の練習中に制御に失敗し幼馴染ごと、魔法に巻き込んでしまい殺してしまった罪がある。その後、村から両親共々追い出され放浪の旅に出る事になるがその道中、両親は病死してしまいそして路銀も尽き生きる為に人を殺める仕事に手を出してしまう、その時に組織の息子を殺しその組織に追われる様になりつつ更なる放浪の旅に出る事になってしまう。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

