キャラクター名: ケイト・アセイオス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	4	7		18	3
体	10	筋力	8	10		28	4
		生命力	9	19		38	6
心	4	知力	12	1		17	2
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	12		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	ガーディアン	IB29 p
バトルマスター	3143p	武器の達人	IB31 p
治癒適性	2122p	足さばき	IB29 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p	かばう	IB36 p
韋駄天	3142p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p	防具習熟S/盾	IB32 p
防具習熟A/盾	IB31 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
鉄壁	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	18	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑・a		26	-2	12
盾	ポプライトシールド（マナ加）		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					8
回避技能	ファイター		合計値	16	26

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
人鉄魔剣・竜鱗重刃エルフリーデ（真イグ加）	1H	20	3	2d+ 21	10	25	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑カードＳＳ	○□□○□□
緑カードＳx10	○□□○□□
魔晶石（3）x2	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）x7	○□□○□□

スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 16	26

HP
113

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 18

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	石人の耳飾り	
顔		
首	邪竜神の紋章	ブレス1回無効化
背中	英雄のマント	ブレスＤ －1
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

護る事を錦司とする元傭兵。現在は天秤の構成員として雇われている。護るという事に対して独特な感性を持ち、ザイア信仰などにおける一般的な守護精神とはどこか異なっているようだ。
決して命を護る事を目的としておらず、しかし、その感性に宿る琴線にふれたものは、何が何でも護ろうとするだろう。己を揺さぶるモノが失われるその時まで。
『人鉄魔剣・竜鱗重刃エルフリーデ』
この魔剣には竜の鱗のような金属板が１０個付いています
この鱗は剣の所持者の命令に従って以下の行動を起こします。どの行動を起こさせるかは１個につき１つずつ命令を行えます。
命令は補助動作で１個につき１ラウンドに１回行うことができ、武器の変更と同義とします
１．対象単体／１０ｍ以内のの１体：受けるダメージを□１点　対象の周囲に鱗を浮遊させ、その身を守らせます。
２．対象自身：この武器の威力を＋５　この魔剣に鱗をまとわせ、威力を増強します。　５つまとわせる毎に命中が□１されます。
※1ラウンドで１０個をすきなように振る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟