

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン		ワークス	弁護士	カヴァー	教師
オプション			年齢	28	性別	男
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	双子	経験	被害者	邂逅	ライバル	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	4	0	1			5	戦闘移動	12
社会	4	1	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚			意志	2		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
怪我をした子は誰かな?	RC	5r				1+2 単体 (HP回復2D+5/D+2/攻撃+5)
俺が絶対守ってあげるね?	RC	5r				1+2+3 範囲 (

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
緋崎陽	P 好意	N 不快感		
謎の男	P 連帯感	N 嫌悪		
霧谷一郎	P 庇護	N 嫌悪		
白純リオ	P 憧憬	N 疎外感		
記憶の中の人物	P 慈愛	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象がこのラウンド中に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトは、あなた自身を対象に選択できない。								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100パーセント	
効果: その判定の達成値を+[LV*3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる								
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: GMは回答を拒否できるが、その場合は使用回数に数えない。このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない。1シナリオにLV回使用できる。								
癒しの水	4	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果: メジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する								
ポイズンフォック	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃から双子の兄と入れ替わり立ち代り暮らしていたので、個という意識が少ない。本当は自分が弟なのかも不明。その兄を思春期の頃に目の前で自分の代わりに自動車のひき逃げ事故によって亡くし覚醒する。以降兄に成り替わるように生活するように。兄を亡くしたトラウマと、元々個の意識が少ない為自己犠牲的。覚醒したシンドロームのお陰で頭は良いので兄の夢であった弁護士に、同時進行で兄が得意だった国語の教員免許も取得した為国語教師に。

経験店30