

キャラクター名  
ミム・カルセドニー

プレイヤー名

|       |         |      |   |    |    |
|-------|---------|------|---|----|----|
| 種族    | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干涉、虫や植物との意思疎通                        |    |    |
| 生まれ   | 拳闘士     | 性別   | 男                                       | 年齢 | 23 |
| 冒険者Lv | 7       | 経歴   | いつも戦ってる記憶、でもいつも赤で終わるんだ…(自分のモノではない記憶がある) |    |    |
| 経験点   | 2200    |      | 赤黒い色が苦手、かな(特定の色を激しく嫌っている)               |    |    |
|       |         |      | 怯えてる子がいたら、誰であれ助けるべきだと思うんだ(誰かを救ったことがある)  |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 14 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 6   | 2  | 6   | 28 + 2 | 5    |
| 体 | 2  | 敏捷度 | 9   | 6  |     | 29 + 2 | 5    |
|   |    | 筋力  | 6   | 4  |     | 12     | 2    |
| 心 | 9  | 生命力 | 12  | 1  |     | 15     | 2    |
|   |    | 知力  | 3   | 2  |     | 14     | 2    |
|   |    | 精神力 | 13  | 2  |     | 24     | 4    |

|        |     |    |     |
|--------|-----|----|-----|
| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
| グラップラー | 7   |    |     |
| スカウト   | 6   |    |     |
|        |     |    |     |
|        |     |    |     |
|        |     |    |     |

| 戦闘特技     |        |
|----------|--------|
| 追加攻撃     | 220 p  |
| 投げ攻撃     | 225 p  |
| カウンター    | 2120p  |
| 鎧貫き      | 1B39 p |
| トレジャーハント | 2120p  |
| 武器習熟/格闘  | 221 p  |
| 投げ強化     | 220 p  |
| 踏みつけ     | 1B31 p |
| 回避行動     | 1B29 p |
|          | p      |
|          | p      |

|          |    |    |
|----------|----|----|
| 言語       | 会話 | 読文 |
| 交易共通語    | ○  | ○  |
| グラスランナー語 | ○  | ○  |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |
|          |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| ガゼルフット      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 7     | 12    | 12    | 9        |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |         | 必要値 |     |   |
|----------------------|---------|-----|-----|---|
| ランク                  | 筋力      | 回避力 | 防護点 |   |
| 鎧                    | ポイントガード | 1   | 1   |   |
| 盾                    |         |     |     |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |     |     | 1 |
| 回避技能                 | グラップラー  | 合計値 | 14  | 0 |

| 武器             | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ハードノックカー       | 1H  | 5    | 1    | 2d+ 13 | 10 | 10     | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| グラップラー専用、パンチ強化 |     |      |      |        |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| スタンパー          | 1H# | 5    | -1   | 2d+ 11 | 10 | 10     | 20 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| グラップラー専用、キック強化 |     |      |      |        |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 投げ             | 2H  | 0    |      | 2d+ 12 | 12 | 10     | 0  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| グラップラー専用       |     |      |      |        |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|      |      |      |        |     |    |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
| 3 m  | 31 m | 93 m | 2d+ 14 | 0   | 36 |

|         |     |      |      |    |
|---------|-----|------|------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
| 2d+     | 0/X | 2d+  | 11   | 0  |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 |           | 説明  |
|-----|-----------|---|
| 頭   | 迅雷の髪飾り    | 「対象1体」(範囲内)の敏捷、「威力+1」(行動時の遠距離)に与える属性を削減にする。一度使用すると敵る。 |
| 耳   |           |   |
| 顔   |           |   |
| 首   | 幸運のお守り    | 戦利品ロールに+1   |
| 背中  |           |   |
| 右手  | 疾風の腕輪     | 破壊するとさらに敏捷+12   |
| 腰   |           |   |
| 足   | サイレントシューズ | 隠密判定+2  |
| その他 |           |   |

| 装備品 |       | 説明            |
|-----|-------|---------------|
| 左手  | 宗匠の腕輪 | 破壊するとさらに器用+12 |
|     |       |               |
|     |       |               |
|     |       |               |
|     |       |               |

|   |  |
|---|--|
| <p>— その他メモ</p> <p>～記憶…<br/>         今までやった覚えのない記憶がある。<br/>         神様に祈っている記憶、酒場で飲んで騒いでいる記憶、仲間と冒険している記憶。<br/>         そして、どれも戦っている、救う為、仲間の為、生きる為、守る為。<br/>         でも最後は、真っ赤で終わる。</p> <p>この話は誰かに話しても笑われるか心配されるかだけだから、あんまりする気がない。</p> <p>"昔"<br/>         割と、好き勝手やってた気がする、記憶のおかげでみんなよりちょっと物知りだったし。</p> | <p>自動失敗<br/>         チェック<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔<br/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> |
|---|--|

