キャラクター名: エイレーネ・パークス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	0		命を救われたことがある		
			大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	2		19	3
		敏捷度	11			21	3
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	7	1		13	2
心	11	知力	12	1	2	26	4
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 初期 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- 魔晶石（五点）x2 ○□□○□□
- 保存食（一週間分） ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□

- 調理道具セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 北向きの針 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳		
顔		
首		
背中	ポンチョ	
右手	叡智の腕輪	知力+2破壊時+14
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	腕輪	銀製　魔法の発動体

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 15 /合計 15

その他メモ

エルフのソーサラー
頭のいいアホな娘
モデルは進撃の芋女です
元々秀才キャラを作ろうと知力が最大になるように振り直してたら
なぜか敏捷も高い数値に
経歴表で田舎で育ったと大好きな食べ物があるがでたため即決定
きっと餓死しにかけたときにとある女神様にふかした芋をもらって命を救われたのでしょう

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟