キャラクター名

みやび

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手紙	
切り傷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点１を加える。ダメージ＋２
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ収集する。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定＋１バトルパート毎ターン終了時、任意のパーツを1つ損傷する。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	LV3変異パーツをを追加で1つを習得。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断(相手は切断判定修正＋２)防御によって軽減されない。
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃２＋爆発、攻撃判定の出目－１
胴		しんぞう		ジャッジ	なし	自身	行動地＋１
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃３
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２　1回だけサイコロを振り直してよい
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
		たからもの		オート			顔が消された写真