

キャラクター名  
シュタイン・ティア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【教室】	黒板、椅子、机、教壇……みんなが座っていたり、座っていなかったり。選んだりしゃべったり勉強したり。あの部屋に戻りたい。みんなどこにいったんだろう。わたしはどこにいるんだろう。
【滅んだ世界】	人類は滅んだ。世界はアンデッドとミュータントのみの世界となった。そして、自分がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇ったことを、嫌というほど理解している。
【母の手】	暖かな手に抱きしめられる記憶それがあなたの母だと、はっきり覚えていた。顔も名前も思い出さなければ、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
【シスター】	
【名前】	生前の名前と今の名前は一緒だった

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤
		0	①②③④⑤
リゲル君	嫌悪	3	①②③④⑤
れんげちゃん	恋心	3	①②③④⑤
		0	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート	無し	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	無し	自身	最大行動値+1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
腕		拳		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		大鎌(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート	無し	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		うさぎのぬいぐるみ?(小さなアンデッド)		オート			たからもの
胴		レイブン(胎児エンブリオ)		オート			たからもの
				オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		骨		オート	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		衝動		オート	参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。