キャラクター名: 緋崎　陽(ひざき　よう)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	不良高校生	カヴァー	女子高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	死と再生	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	9		Lv+6
マイナー		-2				侵蝕+5
やられる前に殺る	白兵	7r+2		13		1+2
とっておき！	白兵	9r+2				1+2+3、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
白純　レオ	P　友情	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成(攻撃力：Lv+6、ガード値6)							
氷の回廊	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	移動距離を+[LV*2]m							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値を-LV C:サラマンダー							
炎の刃	2	2	メジャー	武器		白/射		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
結合粉砕	2	4	メジャー	至近		対決	ピュア	
効果：	判定ダイスを+LV個、対象の装甲値を無視							
終末の炎	3	3	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：	攻撃力を+[LV*5消費したHP]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

資産家で有名な緋崎家の跡取り娘。実の兄がいるが現在は故人。
幼い頃旅先のホテルの火事に巻き込まれ、避難している最中自分を庇い兄は死亡、その際にオーヴァーロードとして覚醒した。
親馬鹿な両親や世話人に蝶よ花よと育てられたせいか世間知らずな一面も。(例:えっ会計カード使えないんですか)
しかし最近そんな親に反感を持つようになったことや、兄を犠牲にして生きている自分への怒りからか不良化してきている。
また熱しやすい性分のせいか能力を制御できない事がある。
(恩人さん欲しいです)