

キャラクター名
セレネ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション | アリス | 享年 | |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示 | |
| サブクラス | ゴシック | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 10覆う影 | |
| 81お茶会 | |
| 84おばけ | |
| 86別離 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 1 | 1 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 3 | 3 | 6 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 口ト | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ | |
| メガリス | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| シュメイ | 依存 | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | お姫様 | | オート | | | 自身のダメージのみ。対象の姉妹1体の次のアクションコスト \square 1 最低0 |
| メインクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | おおあな | | ジャッジ | 0 | 0~3 | 自身への攻撃のみ妨害 1 |
| 頭 | | コンピュータの目 (ボルトヘッド) | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援 2 |
| 頭 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0~3 | 射撃 1 + 切断 |
| 頭 | | 麗しき美貌 (エンパーミング) | | ジャッジ | 2 | 0 | 2 1ターンに何度使っても良い。1回の判定への重複は不可能 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 機械仕掛け (カンフー) | | オート | | | 1 |
| 胴 | | 断たれぬ体 (オートセパレート) | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 【薔薇送り】 | | オート | | | 自身が持つ薔薇1本を他の姉妹に送る。ターン中何度でも使用できる。 |
| ポジション | | 【薔薇の祈り】 | | オート | | | コストとして薔薇1本を投げる。支援1 カウント中1回しか使用できない。ターン中何度でも使用できる。 |
| ポジション | | 癒し | | オート | | | 他の姉妹からの貴方に対する対話判定は全て出目 + 1 |
| ポジション | | 負けない心 | | オート | | | 対話判定において。出目 + 1 してよい |
| 頭 | | アドレナリン | | ダメージ | | | 行動値 + 1 |