

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	秘密結社			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	12	7	10	11	9
ボーナス	2	4	4	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	5	3	3

HP	43
MP	43
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	呪縛鎖	至近(20m)	-1	4					
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	11	7
スキル	スタイル：ヤエガキ		2					3	
その他									
総計(右)			7	4					
総計(左)			8	0	6	4	3	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
小道具入れ	
毒消し	

現在重量： 5
 最大重量： 7
 所持金： 90
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
アームズマスタリー：鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した装備の命中判定に+1dする。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1dする。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： DRに+[SLd]する。								
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭	
効果： 攻撃のダメージに+[SL×2]する。1点でもダメージを与えた場合、自分と相手は移動が行えない。								
スタイル：ヤエガキ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中に+2、DRに+[SLd]する。								
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用、1点でもダメージを与えた場合毒(SL)を与える。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 相手のリアクションに-1dする。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知判定で行う情報収集の判定に+1dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1dする。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモ欄