

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	レクイエム	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけど、画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、寝ることさえ惜しんでいた記憶はある。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたはただ立っていた。雨の音と降り止むだけで、周囲の景色もわからない。雨は黒くも、強敵でもない。ただあなたの身体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく嫌しく切ない。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの記憶にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。誰に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは涙を流させる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローヴェ	信頼	0 ①②③④⑤	
トート	保護	0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ1追加
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		かわいい衣装		オート			たからもの。
腕		雨の写真		オート			たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストマイナス1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1