キャラクター名: サイナギ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	生き返った友人がいる		
経験点	0		魔物倒したことがある		
			目標にして人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	4			13	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 3	9	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）x2	○□□○□□
Hポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾊｰﾌﾏﾝﾄ (ﾌｰﾄﾞ付)	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼いころ
魔物に襲われ、友人を殺された
怒り来るって戦いに挑み死闘の末魔物を倒すことが出来た
友人の死を嘆いてる所に行きずりの冒険者が友人を生き返らせてくれた
その冒険者を目標とし今旅に出る

信仰：賢神キルヒア

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟