キャラクター名: Ordin Kessler/オルディン・ケスラー

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	軍師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	14	経歴	人族の文化が好き		
経験点	9070		人肉が食べられない		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	3		16	2
		敏捷度	8	9		25	4
体	9	筋力	3	2		14	2
		生命力	9	11		29	4
心	6	知力	12	12		30 + 2	5
		精神力	12	12	3	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	13						
セージ	12						
エンハンサー	6						
アルケミスト	6						
ライダー	14						
ウォーリーダー	11						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
SS:メイガス HPで肩代わりしたターンはHPは回復しない	2H	14	1	2d+ 1	12	3	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/17	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	18			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	聖印	慈雨神フェトル
顔	渦巻きのピアス	声色を変える舌ピアス
首	ラミアの首飾り	合言葉で特定の女性に化ける
背中	ウェポンホルダー	
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	百音ブーツ	1時間に一度3分間足音を別人や魔物のものに変える。
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手		

その他メモ

家政婦5水夫3漁師2
人族の港町ロシレッタに暮らしているマーマンのウィークリング。
成長しすぎてごつく見えるので、人畜無害アピールをよくする。
人族になる夢をみることがある。

世に知られる様になってからは、軍の支援に呼ばれるようになった。
フェトル神を信仰しているので口癖は「ふえぇ……」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
Ordin Kessler/オルディン・ケスラー	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語		○	シャドウ語		○			
巨人語		○	バルカン語	○	○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語		○						
ドワーフ語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
グラスランナー語		○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	○特殊能力完全解放	怒涛の攻陣V:獄火
オウルビジョン	☆獅子奮迅	
ストロングブラッド	パラライズミスト	
メディテーション	バークメイル	
スフィンクスノレッジ	クラッシュファング	
リカバリィ	ミラージュデイズ	
○遠隔指示	エンサイクロペディア	
○タンデム	コンセントレーション	
○探索指令	軍師の知略	
○HP強化	神速の構え	
○騎獣強化	流麗なる俊陣II:流水	
○人馬一体	怒涛の攻陣II:烈火	
〆魔法指示	流麗なる俊陣III:幻惑	
○HP超強化	流麗なる俊陣IV:残影	
○MP譲渡	怒涛の攻陣III:轟炎	
○バランス	怒涛の攻陣IV:爆焔	
○騎獣超強化	蘇る秘奥	
○特殊能力解放	流麗なる俊陣V:水鏡	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉人族	250				
『四獣を超える者』	70				

名誉点 所持 745 /合計 1065

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1week)x5	○□□○□□
拡声リップx3	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
礼服	○□□○□□
騎獣縮小の札IIIx10	○□□○□□
10点魔晶石x50	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
676615 G	G