

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	幻想動物A	カヴァー	竜人
	キュマイラ					
オプション			年齢	青年	性別	♂
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	29%
出自					邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	80
肉体	6	1	0	18		25	行動値	30
感覚	0	0	1	9		10	(非装備時)	30
精神	0	0	1	9		10	戦闘移動	35
社会	2	0	0	8		10	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	2		RC	4		交渉	4	
回避	4		知覚	4		意志	2		調達	2	
運転:	2		芸術:	4		知識:	2		情報: 動物	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生態特徴: 毒性所持		0				1点以上のダメージ付与時、【邪毒:3】も付与。
生態特徴: 爪/嘴		0				素手のデータ変更【種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力3 ガード値0 射程:至近】
生態特徴: 牙/角		0				素手のデータ変更【種別:白兵 技能:白兵 命中:1 攻撃力4 ガード値2 射程:至近】
生態特徴: 空中行動		0				常に飛行状態。マイナーで切り替え。行動値-2。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P 尊敬	N 偏愛			
	P 好奇心	N 不安			
	P 好奇心	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		24	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー					シンドローム
効果: C値を7に。								
獣の瞳	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 隠密状態も対象にできる。								
獣の殺意	5	2	メジャー	武器				白兵/対決
効果: このエフェクトに対するドッジのダイスに-LV。								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器				白兵/対決
効果: 硬直付与。								
銘なき刃	12	1	メジャー	武器				白兵/対決
効果: 素手攻撃力にLV+1プラス。								
ターゲットロック	5	3	セットアッププロセス	視界	単体	自動		
効果: 攻撃力へ+LV個。								
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	白兵/対決		
効果: 攻撃力へ+LV×2。								
竜鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 装甲値+LV×10。								
獣の魂	5	5	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ダイス+5 シーンLv回。								
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 離脱可の戦闘移動を行う。1シーンレベル回。								
魔獣の咆哮	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定ダイス-LV。1ラウンド1回。								
破壊の爪	12	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更【種別:白兵 技能:白兵 命中:0 攻撃力:+「LV+8」 ガード値:1 射程:至近】								
フルパワーアタック	5	4	セットアッププロセス	至近	自身	自動	80	
効果: 白兵攻撃+LV×5。								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

