キャラクター名

ソシャータ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	
土の匂い	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始と終了時に指定した姉妹と互いに対話判定
メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃コスト-1,射撃出目+1
サブクラス		殺劇		オート	0	0	同カウントに姉妹が攻撃した敵に対しての出目+1,ダメージ+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート			行動値＋1
脚		しっぽ		オート			行動値+1
胴		リミッター		ダメージ			損傷した時行動値+2
				オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発+出目+1
				オート			
頭		アクセサリー		オート			たからもの