

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	ネコ	カヴァー	獅子人
	キュマイラ		年齢	青年	性別
オプション					
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	88
肉体	6	0	0	24		30	行動値	24
感覚	0	1	1	6		8	(非装備時)	24
精神	0	0	2	6		8	戦闘移動	29
社会	2	0	0	8		10	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC	2		交渉	2	
回避	2		知覚	2		意志	2		調達	2	
運転:	1		芸術:	2		知識:	2		情報: 動物	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生態特徴: 爪/嘴		0				素手のデータ変更【種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: 3 ガード値: 0 射程: 至近】
生態特徴: 牙/角		0				素手のデータ変更【種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 1 攻撃力: 4 ガード値: 2 射程: 至近】
生態特徴: 装甲		0				3点の装甲。
生態特徴: 毒性所持		0				1点以上のダメージ付与時、【邪毒:3】も付与。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
	P 尊敬	N 偏愛		
	P 好奇心	N 不安		
	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	24	残り財産P:	
--------	----	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
<コンセントレイト:キュマイラ>	3	2	メジャー			シンドローム		
効果:	C値を7に。							
獣の瞳	1	1	マイナー	武器		自動		
効果:	隠密状態も対象にできる。							
獣の殺意	5	2	メジャー	武器		白兵/対決		
効果:	このエフェクトに対するドッジのダイスに-LV							
銘なき刃	12	2	メジャー	武器		白兵/対決		
効果:	素手攻撃力にLV+1プラス。							
ターゲットロック	5	3	セットアッププロセス	自身	単体	自動		
効果:	攻撃力へ+LV×3。							
獣の力	7	2	メジャー	武器	単体	白兵/対決		
効果:	攻撃力へ+LV×2。							
獣の魂	5	5	オート	自身	自身	自動	100	
効果:	ダイス+5 シーンLv回。							
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	自身	自身	自動		
効果:	離脱可の戦闘移動を行う。1シーンレベル回。							
魔獣の咆哮	5	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象の判定ダイス-LV。1ラウンド1回。							
破壊の爪	12	3	マイナー	自身	自身	自動		
効果:	素手のデータ変更【種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力: +「LV+8」 ガード値: 1 射程: 至近】							
フルパワーアタック	5	4	セットアッププロセス	自身	自身	自動	80	
効果:	白兵攻撃+LV×5。							
鋼の肉体	7	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	HPをLVD6+【肉体】点回復。							
ウィズダムアップ	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	会話できる。							

