キャラクター名

なめ子

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	【破局】思い出さない方がいいほどの嫌厭、悪意、裏切りけれど、今の状況を知るためには、それを思い出す他ない……。
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何かが、あなたを探して彷徨っている。見つかってはいけない、見つかってはいけない。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……。
星空	夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたはおぼえている。かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。
双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手が何をしているかがなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、あなたは半身がどこかにいると分かる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
粉子	独占	3	①②③④⑤	
ジュンコ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目＋１してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	の最大射程を＋１してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	１～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの、実験用マウスのゾンビ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		写真		オート			たからもの、双子の写真