

キャラクター名
 マートル・メイテル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	♂	年齢	283才
冒険者Lv	7	経歴	忘れられないほどおいしいものを知っている		
経験点	600		競い合う友人がいた 始まりの剣を求めている(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19	3
	敏捷度	10	1		20	3
体	筋力	2	3		9	1
	生命力	10	2		16	2
心	知力	8	6		27 + 2	4
	精神力	6	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
レンジャー	1		
セージ	5		
バード	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	修正
鋭い目		2120 p	p
魔法拡大/数		226 p	p
魔法拡大/時間		227 p	p
MP軽減/コンジャラー		223 p	p
武器習熟/スタッフ		221 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
アーリーバード	
軍師の知略	
強靱なる丈陣Ⅰ：抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ソフトレザー		7	0	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤のモノクル 専用化MP+2
首	蝶ネクタイ チョコーカー相当品
背中	
右手	天然石の指輪 魔法の発動体
腰	栄光の軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2

— その他メモ		自動失敗チェック
●経歴詳細 大破局からの復興が活発になった頃に生まれる。若い頃は人族の領域を広げるため、冒険者の前身である義勇兵に参加。当時は仲間達と腕を競い合った勢いもあり、「始まりの剣を手に入れるぞ!」と息巻いていたものの、蛮族の脅威が遠のくにつれ、その情熱も薄れていった。		□□□□⑤
そんな中、悪意にしていた義勇兵仲間の一人が遺跡を掘り当てて豪邸を構えた際に、周りへの気遣いの良さを見込まれ、執事として雇用される。雇い主の世界により現在休職中。		□□□□⑩
●外見・性格		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔

