

キャラクター名
ナポレオン・ボナパルト

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	旧フランス共和国皇帝
オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	冬眠	経験	捕獲対象	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル	射撃	5r	-	10		命中時対象のあらゆる判定ダイス-3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Aランクサポーター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
秘密兵器/トイボックス	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Cノイマン	2	2	メジャー					
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: 白兵・射撃を精神で振る								
コンバットシステム	3	3	メジャー・リアクション			対決		
効果: 判定ダイスLV+1個								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイス目を一つ10にする シナリオLV回								
オリジンレジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中精神を使用した達成値+LV*2								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LVD								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 達成値+LV*3								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象のメジャーアクションダイス+LV個								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 戦闘不能時メインプロセス								
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: HPダメージ-1D-LV*3								
猫の道	★							
効果:								
効果:								
効果:								

皇帝ナポレオンという人物の存在から生まれたレネゲイドビーイング。
 ナポレオンの没後に誕生したと思われ、その振る舞いは皇帝のものではなく、比較的落ち着いた青年である。
 ナポレオン最大の勝利の地、アウステルリッツに眠る亡霊の一種として長らく伝承に残ってきたが、20年前の事件によりレネゲイドウイルスが活性化し、強大な力を得た。約200年近く冬眠に近い活動停止期があったため、少し世間離れている。
 目覚めたのちは、FH・UGNの双方から追われ、特にUGNとは若き日のカミュー・マルシェの覚醒にかかわるなど因縁が深い。
 彼自身が有する皇帝ナポレオンの伝説を具現化したかのような指揮能力を互いの組織が研究しようとしたため、彼は長い長い逃避行を続けることとなった。
 世界各地を巡りながらの逃避行の末、密航しようとして乗り込んだ船が学園行きの連絡船であったために、今は学園にてひっそりと暮らしている。