キャラクター名
アントーニョ・ヘルナンデス・カリエド

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	裏切られた	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	0	3			3
精神	1	0	0			1
社会	2	1	0			3

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN（1ポイントスレ）	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ふそそそそ～	白兵	5r+5	5			エフェクト獣　破壊の爪　使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯	
フォーマル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P　好意	N　嫉妬		
裏切り者	P　尊敬	N 不信感		
黒崎剛道	P　尊敬	N　偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：自身のエンゲージ封鎖								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：白兵　＋10　（Maxレベル）								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：白兵　＋[Ｌｖ＋8]　(現在9)ガード値1								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：C値-Lv								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を知覚する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アーサーと同じ事件に巻き込まれてその事件の記憶を失ってなにかぽっかり心に穴が開いた。
何か、忘れている。何を？何故そう思うのか解らない。けれど、この喪失感は何？なにか、足りない――。
そして親の目の前でオヴァードに覚醒。以降「力」に魅入られてる。
日本語も喋れるで！
幼い頃にクマのぬいぐるみを持った友人を馬鹿にしている。
ちなみに親父とは仲はいい。

経験点19（12点使用）
19
12(gm)