キャラクター名

善之助(ｾﾞﾝﾉｽｹ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	23
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
61　占い	
36　願いごと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダイキ	保護	3	①②③④⑤	
ヒロム	保護	3	①②③④⑤	
リュウ	保護	3	①②③④⑤	
シャルル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	て	自身	任意の基本パーツ損傷で行動・攻撃・切断判定においサイコロ振り直し可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋切断
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目＋１してよい。
頭		壊れた部品		オート			たからもの