キャラクター名

マーシュ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	7
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	2	4
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
迷子	はぐれてしまって一人きり(方向音痴)
海岸	打ち寄せる波。海は広いぞ〜。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート	0		バトル開始前後任意の姉妹一体を自由に選び互いに対話判定してよい
メインクラス		業躯		オート			バトル終了後望むパーツ2つ修復
メインクラス		歪曲		オート			変異パーツを増やす
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージ効果切断、爆発、移動を無効化
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	カウンター。肉弾攻撃2
胴		うじむし		オート	0	自身	ターン終了時、バトル終了時にこのパーツが損傷していたら修復してよい
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	敵の行動値を下げる。移動妨害1
胴		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹一体と互いに対話判定してよい
頭		アンテナ		オート	なし	自身	1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる