

キャラクター名 ジーカー・ノックアウト	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	156
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1500				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	18		40 + 2	7	グラップラー	12		
		敏捷度	4	14		34 + 2	6	スカウト	10		
		筋力	9	8		24	4	エンハンサー	7		
体	7	生命力	10	4		21	3	アルケミスト	1		
		知力	9	2		15	2				
心	4	精神力	10	4		18	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	インファイト	IB36 p
投げ攻撃	225 p	練体の極意	IB33 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	19	18	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		14	1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	19	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 20	10	19	35										
イディアルナックル	1H	15	4	2d+ 23	10	22	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 19	9

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 21

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 猟犬の鼻	足跡追跡判定+2
首 ポーションインジェクター	仕込んでおいたポーションを補助動作で使用
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能真ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	
スローワーベルト	

その他メモ	自動失敗
コレヒト生まれの冒険者。100年前、蛮族の侵攻をくい止めた英雄の一人。	チェック
	□□□□⑤
しかし、その後の依頼で依頼人と口論になり、半殺しにしてしまう。その依頼人が貴族だったため、重罪とみなされ獄中の身となった。その後、脱獄を繰り返し刑期が999年に膨らんでいる。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
あまりにも巧みに脱獄をするうえ、戦闘力が凄まじいため、ジーカーを捕らえる術無しと判断したコレヒト政府の特別措置で、厳しい制約(※)はあるものの、基本的に自由を許されている。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

