

キャラクター名

プレイヤー名



| | | | |
|--------|-------------------------------|-----|---|
| ポジション | オートマトン | 享年 | |
| メインクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 暗示 | |
| サブクラス | <input type="checkbox"/> マネスク | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 4 | 1 | 5 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | | | コストとして、あなたは任意の基本パーツ一つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。 |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | | | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 愛撫 | | オート | | | 転倒。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | 改造3パーツ |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | アドレナリン | | オート | | | 最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | ラピッド | 4 | 自身 | 移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | キャンサー | | オート | | | ダメージタイミング、あなたは脚のみ「防壁」を得る。さらに、パルパーツに発射の弾頭でダメージを付与したならば、移動が破棄されたエリアの距離1単位、自兵・敵弾2コーパスを使用； |
| 脚 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 自兵攻撃2、この攻撃に対して「防壁」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 脚 | | アサシブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 自兵攻撃2+連撃1 |
| 脚 | | リミッター | | ダメージ | | | |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 0 | ダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |