キャラクター名

鳥宮

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
料理	
スポーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エヴァン	恋心	3	①②③④⑤	
スイ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、味方を一人、奈落以外の任意の場所に配置しても良い。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目判定を+1してもよい。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行っても良い。
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃１。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１。
腕		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃２＋爆発。攻撃判定の出目－１。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		小さなアンデッド（フラミンゴ）		オート	なし	なし	たからもの。体内から蜘蛛？