

キャラクター名  
ウエスタ・ベール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	8659		異性の家族がいない 魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		

技	3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	16		35 + 1	6
体	12	敏捷度	5	5		13	2
		筋力	8	10		30 + 2	5
心	5	生命力	4	17		33	5
		知力	4	3		12	2
		精神力	10	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	1
マジテック	4		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
ノスフェラトウ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
メディテーション		
レジスタンス		
タンDEM		
パラライズミスト		
バークメール		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	19	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工の魔法のプレートアーマー			24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
黄金のマトック	2H	20	-1	2d+ 18	10	22	40											
【魔法の武器】 ドロップ品半額買取																		
超：ハンマー・オブ・ガッデス	2H	35		2d+ 19	10	21	90											
【専用化】 元武器：マグナインペリウム イグニタイト加工																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
34

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	<捨身カウンター>
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 フォーティンクマギスフィア(大)	ターゲットサイト、イクスプローラー・アイト、オートガード
首 血水晶のチョーカー	
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪いの魔法や特殊能力に対して+4、2dの炎属性ダメージ
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20点
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
【経歴】 鍛冶師が男手一つで育てた少女 しかし魔神の教団に襲われてさわれてしまい、生け贄になりそうな所を命からがら逃げ帰る事に成功する 以来、さらわれたのは自分が弱かったと無力な自分を恥じ、自分の身は自分で守るために冒険者となった	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
父親はドワーフ……ではなく、ダークドワーフ 彼女の両親は蛮族によって殺されており、同じ鍛冶師として腕を競い合った父の親友に預けられて育てたのである もちろん彼女はそんな事を知っており、一時期は反発したものの、成人になる頃にははっきりと目標となるべき父として接している	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
【容姿・性格】	□□□□㉗ □□□□㉘

