

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	若い
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	一般人			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	10	17	12	7
ボーナス	2	2	3	3	5	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	5	7	5	2

HP	33
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	10	7
スキル				8		6			
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			3	8	1	11	3	8	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
クロスアーマー	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 260  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時に最大MP+5							
	1							
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D6							
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D6+10火ダメージを対象に与える							
ハンターアーツ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ダメージと物理防御に+SL×2							
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	魔法攻撃のダメージに+CL×10							
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	魔法攻撃のダメージに+感知する。							
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃の命中判定を感知で行う							
マジックフォージ	2	-	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	魔法攻撃のダメージに+S L×2D6							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果:	魔術の対象を範囲(選択)にする							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	リアクションでの精神判定+1D6							
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージ+2							
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知基本値+3							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	罫探知+1D6 失敗時作動しない							
効果:								

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: 260  
 預金・借金: