キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	15

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはならない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
もしも	もしも世界が終わるならどうする？そんな他愛ない会話をした。平和な会話、心安くそんな話をしたのは友人だったか。あの時は、まさか本当に終わってしまうなんて思わなかった。
白い部屋	
裏切り	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トド松	対抗	3	①②③④⑤	
一松	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	受けた狂気点1点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。自分のブロマイド
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー、レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける