

キャラクター名  
メイアン・アイジンガー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	???
メインクラス	ゴシック	暗示	高貴
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
黒い館	
吸血鬼	
旅	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リゲル	独占	3 ①②③④⑤	
07	憧憬	4 ①②③④⑤	
ドライ	対抗	4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
胴		吸血鬼の性		アクション	1	自身	損傷基本パーツ1つ回復。何度も
腕		真祖の力		オート	なし		自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目に-2される
胴		真祖の翼		ダメージ	0	0^1	ダメージに付随する効果を打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		蝙蝠化		オート	なし	自身	行動値増加+2
頭		飛行		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		吸血行動		ダメージ	1	0^1	自身に攻撃与えた相手にダメージ。肉弾攻撃2
腕		サーベル		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		自分の棺		オート	2	自身	防御1+「爆発」
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		貴族の証		オート	0	0	???
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		蝙蝠の体		ジャッジ			狂戦士
頭		どじっこ属性		ジャッジ	1	0^1	支援1
胴		蝙蝠の翼		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
腕		吸血鬼の力		オート			ガジェット 腕に防御1