キャラクター名	プレイヤー名
ケイ	

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
パーティ	
学校	学校に通ってたある日何かしらの大災害によって崩れてしまった。ドジな後輩

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイア	保護	3	①②③④⑤	
シエラ	保護	3	①②③④⑤	
ジェーン	憧憬	3	①②③④⑤	
メイアン	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損壊した箇所1につき修正1を得る。
メインクラス		機械仕掛け		オート			
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などはもどらない)。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		カンフー		オート			最大行動+1
腕		ギター		オート			たからもの
腕		ガンドレッド		オート	0	0	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		弦		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート			最大行動+1
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを一つ損傷しなくてはならない。
脚		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。