キャラクター名

みつき

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
千	保護	3	①②③④⑤	
サクラ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄にいるとき、行動値がマイナスに達していても回復する。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	同対象に対し攻撃する場合次カウントまで所有する攻撃マニューバを全て「ダメージ」とする
メインクラス		必中		オート	0	自身	出目「６」の時好きな個所にダメージを与えてよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が同じ対象に攻撃した時出目+1攻撃+1
頭		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	０～２	射撃攻撃３
腕		ランチャー		アクション	4	１～２	砲撃攻撃４＋爆発
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		レーザービーム		アクション	3	０～３	射撃攻撃１＋切断
腕		たからもの		オート			くだけた部品