キャラクター名	プレイヤー名
ナイア	

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【ゲーム】	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。たつた：ki
【壊れた】	大切な人が壊れてしまった。絶望と、義理をひきずるような世話。感謝されず、呪われながらの世話。あなたの中に、その人自身の記憶がないのは、あるいはネクロマンサーの慈悲なのか？
【自責(笑)】	ああ、なんか楽しそうだな

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエア	保護	3	①②③④⑤	
ジェーン	対抗	3	①②③④⑤	
ケイ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		帽子		オート			黒い帽子
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		Sっけ		オート			行動1
腕		背徳的触手		アクション	3	0～1	肉弾2+連撃1
腕		不明物質		オート			腕に常時防御1　腕での白兵肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		細身		オート			行動2　誘爆
胴		しんぞう		オート			行動+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		おとこのこ		アクション		自身	
ポジション		圧殺		ジャッジ	0	0～3	看破
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+1
サブクラス		戦闘特化		オート			ガントレット取得