

キャラクター名  
パペットマスター

プレイヤー名

|        |                 |    |      |     |         |       |
|--------|-----------------|----|------|-----|---------|-------|
| シンドローム | エグザイル<br>サラマンダー |    | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー  |
|        | オプション           |    | 年齢   |     |         | 性別    |
| 覚醒     | 素体              | 衝動 |      | 加虐  | 初期侵食率   | 140 % |
| 出自     |                 | 経験 |      |     | 邂逅      |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 69 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    | 2  |     | 7   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    | 4  |     | 5   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 24 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 3  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    | 4  | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ                              |
|--------|----|-------|----|-------|----|---------------------------------|
| 骨の剣    | 白兵 | 7r+2  | 6  | 8     |    | 素手変更                            |
|        |    | 0     |    |       |    |                                 |
| 1~8    | 白兵 | 15r+2 | 6  | 20+2D |    | ドッジ-1D、重圧、憎悪、R中ペナ-4D、攻撃後にHP3点失う |
|        |    | 0     |    |       |    |                                 |

| 防具   | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ     |
|------|----|----|----|----|--------|
| 装甲強化 |    | 8  |    |    | セットアップ |

|        |         |         |    |       |   |
|--------|---------|---------|----|-------|---|
| 所持品    |         | 合計装甲:   | 8  | 合計回避: | 0 |
| ロイス    |         |         |    |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費    |   |
| さらなる絶望 | P       | N       |    |       |   |
| 墮落の誘い  | P       | N       |    |       |   |
| 苦痛のこだま | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
|        | P       | N       |    |       |   |
| 最大財産P: | 6       | 残り財産P:  |    |       |   |

| スキル名                               | SL | コスト  | タイミング  | 射程  | 対象     | 判定     | 制限   | メモ |
|------------------------------------|----|------|--------|-----|--------|--------|------|----|
| ワーディング                             | ★  | -    | オート    | 視界  | シーン    | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                 |    |      |        |     |        |        |      |    |
| リザレクト                              | 0  | 1d10 | 気絶時    | -   | 自身     | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                     |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 骨の剣                                | 2  | 3    | マイナー   | 至近  | 自身     | -      | -    |    |
| 効果: 素手のデータ変更                       |    |      |        |     |        |        |      |    |
| コンセントレイト:エグザイル                     | 3  | 2    | メジャー   | -   | -      | シンドローム | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)                     |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 爪剣                                 | 5  | 3    | メジャー   | 武器  | 単体     | 白兵     | -    |    |
| 効果: 白兵攻撃力+ [LV×2]、ドッジ-1D           |    |      |        |     |        |        |      |    |
| エンタングル                             | 1  | 2    | メジャー   | 武器  | -      | 白兵     | -    |    |
| 効果: ダメージで重圧付与、1シーン1回               |    |      |        |     |        |        |      |    |
| ブレインハック                            | 1  | 10   | メジャー   | 至近  | 単体     | 白兵/射撃  | -    |    |
| 効果: 命中で憎悪付与、対象は自身がシーンから選択、1シーン1回   |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 吸収                                 | 3  | 2    | メジャー   | 武器  | -      | 白兵/射撃  | -    |    |
| 効果: ダメージでR中、あらゆる判定ダイス-1個           |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 伸縮腕                                | 3  | 2    | メジャー   | 視界  | -      | 白兵     | -    |    |
| 効果: 攻撃の射程を視界に変更、判定のダイスを-[3-lv]個    |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 炎神の怒り                              | 2  | 3    | メジャ/リア | -   | -      | [肉体]   | -    |    |
| 効果: 判定+ [LV+1] D、メインプロセス後にHP3点失う   |    |      |        |     |        |        |      |    |
| ジャイアントグロウス                         | 2  | 5    | メジャー   | 武器  | 範囲(選択) | 白兵     | 100% |    |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D、シナリオにLV回   |    |      |        |     |        |        |      |    |
| デビルストリング                           | 2  | 6    | オート    | 視界  | 単体     | -      | -    |    |
| 効果: オートアクション打消、シナリオ1回 エネミーと制限は消せない |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 異世界の因子                             | 1  | 5    | オート    | 視界  | 効果参照   | -      | 80%  |    |
| 効果: エフェクトコピー、エネミーとピュアはNG、シナリオ1回    |    |      |        |     |        |        |      |    |
| デモンズウェブ                            | 2  | 2    | オート    | 10m | 単体     | -      | 80%  |    |
| 効果: ダメージ-[Lv+1]D 1ラウンド1回           |    |      |        |     |        |        |      |    |
| 透過                                 | 1  | 4D10 | オート    | 至近  | 自身     | -      | 120% |    |
| 効果: HPダメージを0にする、シナリオ1回             |    |      |        |     |        |        |      |    |

|                        |  |  |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|--|--|
| 効果: HPダメージを0にする、シナリオ1回 |  |  |  |  |  |
|------------------------|--|--|--|--|--|

