

キャラクター名  
天花寺愛美

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢			性別
覚醒	無知	衝動	嫌悪		初期侵食率	100%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0	1		2	行動値	14
感覚	0	0	0	4		4	(非装備時)	14
精神	6	0	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	6r+3		3		
		0				
戦局判断		0				他人の行動値+14
2+4+5+A~D	射撃	19r+11		15		C値7 HP4点消費 ダメージで対象のガード値-9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
コンバットシステム	4	3	メジャ/リア	-	-	効果参照	-	
効果: 判定+ [LV+1] D、射撃選択								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	効果参照	-	
効果: 判定を【精神】で行う、射撃選択								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	射撃	-	
効果: 判定の達成値を+[lv×2]								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白兵/射撃	80%	
効果: 単体攻撃にカウンター、未行動で使用、使用後に行動済、メジャー組み合わせ可								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 判定の達成値を+[lv×3] ラウンド1回								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	-	100%	
効果: 戦闘不能時に俺のターン、シナリオ1回								
戦局判断	6	4	セットアップ	視界	単体	-	-	
効果: R中、対象の【行動値】+[LV×2]、自分対象不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					