キャラクター名: リリ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	15	8	15	8	6
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	3	2

HP	45
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	3	13	8
スキル	ﾌｪｲｽ:ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ							2	
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			6	13	6	5	3	15	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ランタン	
HPポーション	
MPポーション×4	

現在重量： 6		
最大重量： 11	所持金： 380	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	《ﾌｪｲ:ﾌｪｱﾘｰ》を修得。幸運基本値-3							
ワイドアタック	1	4	MA	武器	範(選)	命中	-	
効果：	対象複数時ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×2							
バタフライダンス	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	★	-	effect	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ｽｷﾙの効果を無効化する							
キャリバー	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	ｷｬﾘﾊﾞｰを取得							
AM：魔導銃	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	魔導銃の命中判定+1D							
フェイ：フェアリー	★	3	aJ	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	達成値に-3、ﾒｲｷﾝｸﾞ時《飛行能力》取得							
飛行能力	★	-	pv/mA	-	自身	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ登場時、ｽｷﾙ使用時飛行状態切替							
キャリバーガンパード	2	-	pv	-	-	-	-	
効果：								
マジックバレット	1	6	mA	-	自身	自動	-	
効果：	〈無〉魔法化&ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×2							
ギフト	★	-	bR	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾀﾞｲｽﾛｰﾙに+2D							
カリキュレイト	★	-	In	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ							
カウンターショット	★	-	aJ	武器	単体	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	命中判定で対決で勝利したら、対象の攻撃失敗							
フェイス：ダグデモア	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	行動値+2							
トレーニング：敏捷	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							

とふ部屋
http://ddntf.museru.com/DodontoF/DodontoF.swf?loginRoom=317

リリ
性格：人懐っこい
髪型：ショート
一人称：あたし
苦手なもの：犬
父親がヒューリン、母親がフェアリー。
オズワルトの弟子、というのは名目で、行き倒れたところを拾ってもらった。
内弟子としてオズワルトの元で世話になっている。
イルダーナ、プリュイを兄や姉のように慕う。

【以下、暇人向け詳細設定】

記憶に強く残っているのは、寝る前に母が聞かせてくれた父親の物語。
話の中の強く優しい父の姿は、私の瞳を憧れで輝かせた。
その輝きは今も消えていない。

キャラクター名：リリ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	感知基本値+3							
リムーブトラップ	★	-	pv	-	-	-	-	
効果：	トラップ解除+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								