キャラクター名

ひのめ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
贖罪	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		アクション	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~3	自身がダメージを受けた際姉妹一体の次のアクションのコストを-1する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果を全て打ち消す。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復できる。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	自身	対象のダメージを肩代わりする。1ターン何度も使用可
胴		救急箱		オート	なし		バトル終了時このパーツが破損していない場合。自分以外の姉妹の基本パーツを3ヶ所なおしてよい
胴		棺桶		ダメージ	1	自身	防御+2 バトル終了時このパーツが破損していない場合、自身の損傷パーツを2ヶ所修復して良い。
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、バトル終了時、このパーツを修復して良い。
頭		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選びダメージを割り振って良い。
		ぬいぐるみ		オート			