

キャラクター名 テリミア・ダルメス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	ある団体の代表だった		
経験点	3580		歌を褒められたことがない 弱みを握られている		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	4		14	2				
体	9	敏捷度	2	2		6	1	プリースト/シーン	2		
		筋力	9	2		20	3	エンハンサー	3		
		生命力	8	3		20	3	アルケミスト	1		
心	10	知力	10	11		31 + 2	5	ライダー	9		
		精神力	8	8		26	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/スピア	1B31 p	魔動機文明語	○	○
魔力撃	1B39 p			
両手利き	1B32 p			
頑強	1B29 p			
魔力撃強化	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
HP超強化	
騎獣強化	
ヴォーパルウエポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	7	9	8	10	18	-3	8
	グラップラー	0						
	フェンサー	0						
	シューター	0						
鎧と盾						必要ランク		
マウントアサイン								
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能						ファイター 合計値		
						5 8		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	11	20									
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	11	20										
フィクストランス+1	1H	15		2d+ 9	10	12	35										
フィクストランス+1	1H	15		2d+ 9	10	12	35										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 10	12	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	6 m	18 m	2d+ 5	8	79	神聖魔法	2	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	34							

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖印	(シーン)		
耳			
顔			
首 ポーションインジェクター			
背中			
右手 知力の指輪		左手 知力の腕輪	
腰			
足 勇者の証心			
その他アルケミキット			

その他メモ	自動失敗
ゲルマナイト鉱 (24000G) ⇒パウルが持っている、お金があれば買い取れる！ じゃあ通常の武器にあわせる物だね 混ぜる事で強度がまして威力+7が付くよ それと、魔力、具体的にはMPを攻撃力にする力	チェック
黄魔の守護石 知名度18 基本取引価格：12000G 一日に1回、手で触れた人のMPを「1d15」点吸い取ります。 吸い取られた「MPの1/3(端数切り下げ)」点分の消魔の守護石として使用出来ます。 テンプレート"C(x/3)"	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛
閻鍋おにぎり	□□□□㉜

