キャラクター名
エリス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3040		血縁者と死別したことがある		
			５つ以上の地方に行ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	3		23 + 1	4
		敏捷度	3			15	2
体	3	筋力	6	1		10	1
		生命力	10	1		14	2
心	11	知力	8	4		23 + 2	4
		精神力	11	7		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	5		
レンジャー	1		
セージ	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル+1 射程50m、装填3、ダメージ+1、戦闘時は基本これを最初に装備、魔法の武器+5000G	2H	10	1	2d+ 12	10	14											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 11	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	12											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 12	10	12											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾を装填	1H	1		2d+ 11	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)自作	OP　ｴﾌｪｸﾄ･ﾊﾞﾚｯﾄ
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)自作	OP ｿﾘｯﾄﾞ･ﾊﾞﾚｯﾄ、ﾀｰｹﾞｯﾄｻｲﾄ、ｸﾘﾃｨｶﾙ･ﾊﾞﾚｯﾄ
首	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ(大)自作	OP ｸｲｯｸﾛｰﾀﾞｰ、ｼｮｯﾄｶﾞﾝ･ﾊﾞﾚｯﾄ、ｴﾌｪｸﾄｳｪﾎﾟﾝ
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	ガンベルト	12発収納　弾丸　12発
足	バレットポーチ	24発収納　弾丸　22発　活性弾　2発
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		

その他メモ

街育ちのエルフで、裕福な家に生まれ、両親に愛されて育つ。

成人してからは両親の趣味の旅行に付き合い、1年に一度、地方へ行くことに
そして5つ目の地方旅行で蛮族に襲われ、両親(護衛の冒険者含む)とはぐれてしまう。

自分はなんとか助かったものの、両親たちは死んだものと考えており、仇を討つために冒険者になる。

寝ているときに襲われた時のことを夢に見て、時折うなされることがある。

女性に間違われることがあり、セッション1と2で間違われた。カグヤさんにはナンパまでされた。(本人は気がついていない)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エリス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
天の架け橋亭のエンブレム「架け橋」	○□□○□□
着替えセット(一週間分)x2	○□□○□□
テント(6人分)	○□□○□□
マナチャージクリスタル(3点)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x5	○□□○□□
	○□□○□□
マギスフィア(小)x2	○□□○□□
	○□□○□□
=消耗品=	○□□○□□
保存食(一週間)x10	○□□○□□
弾丸(12発セット)x10	○□□○□□
活性弾(12発セット)	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
=薬草·ポーション系=	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
	○□□○□□
=腕輪・指輪系=	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
叡智の腕輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
=魔符系=	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱ	○□□○□□
月光の魔符Ⅰ	○□□○□□
	○□□○□□
=マギスフィアオプション系=	○□□○□□
1レベルx2	○□□○□□
2レベルx2	○□□○□□
3レベル	○□□○□□
4レベル	○□□○□□
5レベル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
=工房使用量=x2	○□□○□□

自作のフローティングスフィア(大)x2	○□□○□□
自作のフローティングスフィア(大)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
=その他=	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
アプリコットに渡した	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□

所持金 14241 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装備品専有化	150
『ルキスラ陸軍少佐ホルト』	10

名誉点 所持 228 /合計 388