キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ・1	白兵	14r	2	5		C7 @8 2ターン目からC3
100%コンボ・1	白兵	16r	2	10		C7 @72ターン目からC3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	ー	自身	なし	なし	
効果： C値をーLV								
完全獣化	4	6	マイナー	ー	自身	なし	なし	
効果： 肉体を用いた判定のダイスをLV+D								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	なし	なし	
効果：								
獣の魂	2	5	オート	ー	自身	なし	100↑	
効果： 肉体を用いた判定のダイスを+5D。LV回使用可能								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲	なし	ピュア	
効果： 攻撃を範囲化。1シーンLV回使用可能								
セントールの足	2	2	マイナー	至近	自身	なし	なし	
効果： 戦闘移動の距離をLV×5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								