

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 12 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自 (効果) | 神官 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 8 | 9 | 18 | 8 | 19 | 11 |
| ボーナス | 3 | 2 | 3 | 6 | 2 | 6 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 3 | 8 | 3 | 7 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 50 |
| MP | 69 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マジックスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | 癒しの衣 | | | | | 3 | | | |
| 補助 | サーコート | | | | | 3 | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 7 | 6 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 3 | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 8 | 7 | 9 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + 2 d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 初期資金 | |
| 報酬 | |
| 冒険者セット | |
| 果実4個 | |
| バックパック | |
| MPポーション | |
| バーストルビー二個 | |
| 調理器具 | |
| 肉 | |
| ライフシンボル | |

現在重量: 15
 最大重量: 25
 所持金: 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|----|------|------|----|
| ニンプル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 3 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果: HPを3d+CL*3点回復させる クリティカルでダイス数増加 | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 5 | |
| 効果: シーン終了まで 武器ダメージを+SL*3させる クリティカルにてコストが0になる | | | | | | | | |
| アドバイス | 1 | - | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動 | 5 | |
| 効果: 判定に+1Dさせる自分は選択できない1シナリオにつきSL+1回使用可能 | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果: 魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ軽減、増加の魔術効果に+SL*2させる 効果をダイスで求めるスキルのみ発動可能 | | | | | | | | |
| クイックヒール | ★ | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果: このスキルを併用使用して"ヒール"を行える 1シーンに一回のみ | | | | | | | | |
| インボーク | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果: 対象の回避判定に+1Dさせる シーン終了まで クリティカルにてコスト0 | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 1 | |
| 効果: 受けるダメージを0にする 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| ホーリーライト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | 1 | |
| 効果: 貫通2dダメージの魔法攻撃を行う 対象が妖魔、魔獣、魔族であった場合 1点でも与えた場合"威圧"を与える | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハイウィズダム | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ミュトスノウリッジ | ★ | | | | | | | |
| 効果: 神話や伝説についての知力判定に+1Dさせる | | | | | | | | |
| トレーニング (精神) | ★ | | | | | | | |
| 効果: 精神に+3ポイント | | | | | | | | |
| ヒストリー | ★ | | | | | | | |
| 効果: 国や町の歴史や概要や人物などの知力判定に+1D | | | | | | | | |

天涯孤独で神殿に拾われ 神官として過ごす
 運命の人と出会えると天啓を受け町に出かけそして・・・物語は始まる
 性格は少し臆病だが芯は通っている
 隠してはいるが家族の愛情を求めている
 常識があるように見えて余り外に出ないため 常識は無かったりする
 一人称は僕

