キャラクター名

りっか

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 4 | 1 | 5 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| ポジション | | ラピッド | | ラピッド | 2 | | 自分を含む姉妹全員攻撃マニューバを「ラピッド」として使用してよい。 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで攻撃判定の出目－１ |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | LV3改造パーツ取得 |
| サブクラス | | 狂った歯車 | | オート | なし | | 自身がいるエリアでの敵の大失敗によるダメージを1点増加させる。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 行動値＋１ |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | オート | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定をしてよい。 |
| 腕 | | ドリル | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃２「防御」無効 |
| 頭 | | アンテナ | | オート | なし | 自身 | 1ターンにつき1回、狂気点のコスト無効化。 |
| 胴 | | サイコブラスター | | ラピッド | | 0~2 | 射撃攻撃４　行動値－１、任意の狂気点＋１ |
| 脚 | | ライトセイバー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃１＋切断１＋連撃１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |