キャラクター名

にこ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意未練に狂気点＋１ダメージ＋２
メインクラス		悪食		オート	なし		切断判定出目－２
メインクラス		切り裂き		オート	なし	自身	【あご】【こぶし】の効果が肉弾１＋切断になる
サブクラス		完全捕食		オート	なし	自身	肉弾攻撃を成功させた時、相手のパーツが攻撃判定値以下だったなら、対象はすべてのパーツを破損する(レギオンには無効)
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた際その対象に肉弾攻撃２
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かパーツが破壊されるまでレギオン・ホラーは攻撃出目－１
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２　1回だけサイコロを振り直してよい